



Contentkalender



Innehåll

- 7 DAGARS KALENDER
- TIPS PÅ CONTENT

Contentkalender



mån

tis

ons

tors

fre

lör

sön



Kontinuitet, engagemang och värde är a och o för att lyckas bra i dina sociala kanaler.

Sociala medier kan kännas övermäktigt ibland. Inte nog med att det ska publiceras innehåll frekvent så ska du också ha koll på vad målgruppen vill ha och när du ska publicera vad. Med en contentkalender kan du planera ditt innehåll och skapa struktur i dina kanaler.

Berätta om dig själv

Dela en recension

Förklara ett begrepp

Ställ en fråga

Visa behind the scenes

Dela några tips

Det finns en hel uppsjö med appar och webbsidor som hjälper dig hålla ditt content snyggt, kontinuerligt och sammanhängande.

För schemalagd publicering tycker jag Later.com är överlägset. Plattformen finns både på webben och som app för telefonen. Ett smidigt och billigt verktyg som hjälper dig schemalägga content och hålla koll på ditt flöde.

Vad gäller ett snyggt flöde där alla bilder ska gå i samma anda är Lightroom en räddare i nöden.

Vill du skapa snygga mallar, PDFer eller dekorativa och grafiska element till dina bilder är Canva.com ett perfekt gratisverktyg.

Har du problem att sudda ut bakgrunden i dina produktbilder med svåra verktyg som Photoshop eller Affinity kan du göra det snabbt och enkelt med Remove.bg.

E

Tack!

NÄR CONTENT BY E GRUNDADES ÅR 2019, AV MIG - ELIN, VILLE JAG GE ALLA EN CHANS ATT SYNAS. SMÅ SOM STORA, NYA SOM GAMLA. JAG VILLE GÖRA DET MÖJLIGT FÖR ALLA ATT GÖRA EN FÖRÄNDRINGSRESA OCH FÖLJA MED I NUTIDEN.

MEN JAG VET ATT ALLA INTE HAR DE EKONOMISKA FÖRUTSÄTTNINGAR SOM KRÄVS FÖR ATT ANLITA EN MEDIABYRÅ – DET HADE INTE JAG HELLER NÄR JAG STARTADE. DÄREMOT VET JAG ATT VEM SOM HELST, MED GENOMARBETADE METODER, EN GNUTTA KREATIVITET OCH RÄTT MINDSET, HAR ALLA FÖRUTSÄTTNINGAR SOM KRÄVS FÖR ATT SYNAS, PÅVERKA OCH VÄXA.

NU HOPPAS JAG DU VILL HOPPA PÅ FÖRÄNDRINGSRESAN. KOM IHÅG ATT DET STORA ALLTID BÖRJAR I DET LILLA.

LYCKA TILL!



Elin Elmersson
Ägare Content by E

www.contentbye.se